

INTERIOR+DESIGN

краску Flügger

$\frac{M Y}{A P}$

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ
НА РАЗРАБОТКУ ПРОЕКТА ДЛЯ КОНКУРСА
«УСТОЙЧИВЫЙ ДИЗАЙН В АРХИТЕКТУРЕ»**



ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ НА РАЗРАБОТКУ ПРОЕКТА ДЛЯ КОНКУРСА «УСТОЙЧИВЫЙ ДИЗАЙН В АРХИТЕКТУРЕ»

В 2020 году мы вынуждены проводить больше времени дома и, вполне закономерно, фокус внимания индустрии сместился в сторону оформления личного пространства (только на сайте interior.ru вышло более 2000 материалов в разделе «Интерьеры»). Но в новом проекте с Flügger мы предлагаем дизайнерам и архитекторам мыслить шире и поделиться идеями оформления архитектурных форм.

Площадкой для проведения конкурса I+D x Flügger был выбран Музей архитектуры им. А.В. Щусева. Каждый год скульптуры во дворе музея накрывают специальными коробами — именно они и станут дизайн-объектами. Мы предлагаем всем желающим поэкспериментировать над созданием дизайна коробов для скульптур внутреннего двора, используя цвета палитры Flügger и вдохновляясь принципами устойчивого дизайна.



ТРЕБОВАНИЯ К РАБОТАМ

- Концепт короба-покрытия для одной из скульптур внутреннего двора Музея архитектуры им. Щусева должен отвечать принципам экологичности и устойчивого дизайна, а также выполнен в тенденциях скандинавского стиля.
- Дизайн-проект выполняется в формате 3D-визуализации.
- Дизайн-проект подразумевает изображение короба с обязательным использованием любых цветов из палитры красок Flügger, которые можно выбрать [здесь](#)
- Реальные параметры коробов (на выбор участника):
длина 0,80 м, высота 2 м, ширина 0,80 м
длина 1,57 м, высота 0,9 м, ширина 0,71 м
длина 0,55 м, высота 2 м, ширина 0,55 м
длина 1,51 м, высота 2,20 м, ширина 1,36 м
- Участник должен прислать краткое описание идеи проекта, уделив особое внимание выбору цветового решения.
- Участник должен прислать свой портрет в разрешении 1:1, в формате jpg/png.
- От одного участника — не более 1 работы.



ИНТЕГРАЦИЯ БРЕНДА В ПРОЕКТ

В макетах необходимо использовать цвета из палитры Flügger WoodTex. Это обязательное условие участия. После выбора проектов-победителей их авторам предстоит воплотить свои проекты в реальности: создать конструкцию короба для скульптуры во дворе Музея архитектуры им. А.В. Щусева и покрасить ее выбранной краской Flügger WoodTex.

Flügger WoodTex — это концепция защиты древесины, разработанная для скандинавского климата и сурового климата Ирландии и Гренландии. Линейка имеет европейский Ecolabel и скандинавский Nordic Swan Ecolabel. Именно поэтому на коробах будет использована краска для деревянных фасадов из системы Flügger WoodTex.

Узнать про систему WoodTex вы сможете [**тут**](#).



ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛАМ С РЕНДЕРАМИ/ЭСКИЗАМИ

- Работы принимаются в **формате jpg/png.**
- Каждая работа предоставляется в двух размерах: **900x520 и 1780x1020.**
- **Вес файла** не должен превышать **2 Мб.**



ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛАМ С РЕНДЕРАМИ/ЭСКИЗАМИ

Смотр работ участников и выбор победителей проводится в два этапа: народное голосование на сайте I+D, затем — выбор победителей профессиональным жюри — экспертами в дизайне.

В конкурсе — три призовых места и три победителя, по одному на каждое место.

1-е место — электронный цветоопределитель Colorpin II, веера Flügger 900 и Flügger Interior colour*, а также постоянная 15% скидка в четырех салонах Flügger.

2-е и 3-е место — веера Flügger Interior colour* и Flügger Historical colour**, а также постоянная 15% скидка в четырех салонах.

**Создан дизайнерами и психологами Дании.*

***Создан в сотрудничестве с Национальным музеем Дании с оригинальными цветами четырех исторических периодов — Рококо, Классицизм, Исторический и Ранний Модернизм (с 1740–1945 г.) а также классические фасадные цвета Скандинавии).*



INTERIOR+DESIGN

краску Flügger

$\frac{MY}{AP}$

СПАСИБО

